

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN SAMPUL DALAM | ii |
| HALAMAN PERSYARATAN GELAR | iii |
| HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING | iv |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| HALAMAN PERNYATAAN PENGKARYA..... | vii |
| HALAMAN KATA UCAPAN TERIMA KASIH..... | viii |
| DAFTAR ISI | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| ABSTRAK | xiv |
| BAB I : PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang | 1 |
| B. Rumusan Ide Penciptaan..... | 3 |
| C. Tujuan Penciptaan..... | 4 |
| 1. Tujuan Khusus..... | 4 |
| 2. Tujuan Umum..... | 4 |
| D. Manfaat Penciptaan..... | 4 |
| 1. Manfaat Teoritis | 4 |
| 2. Manfaat Praktis..... | 5 |
| E. Tinjauan Karya..... | 5 |
| F. Landasan Teori Penciptaan | 9 |
| BAB II : KAJIAN SUMBER PENCIPTAAN | 14 |
| A. Objek Penciptaan | 15 |
| B. Analisis Objek..... | 16 |
| C. Analisis Program..... | 16 |

| | |
|---|----|
| BAB III : KONSEP KARYA DAN METODE PENCIPTAAN | 18 |
| A. Konep Karya | 18 |
| 1. Konsep Estetik..... | 18 |
| 2. Konsep Penciptaan | 19 |
| B. Metode Penciptaan..... | 21 |
| 1. Persiapan | 21 |
| 2. Elaborasi | 22 |
| 3. Sintesis..... | 22 |
| 4. Realisasi..... | 23 |
| 5. Penyelesaian | 24 |
| BAB IV : PERWUJUDAN DAN PEMBAHASAN KARYA | 25 |
| A. Perwujudan Karya..... | 25 |
| B. Pembahasan Karya..... | 32 |
| BAB V : PENUTUP | 42 |
| A. Kesimpulan | 42 |
| B. Saran | 43 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 44 |
| LAMPIRAN | 45 |
| 1. Skenario | |
| 2. Photo Dokumentasi..... | |
| 3. Poster Film..... | |
| 4. CV | |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1 : Poster Film BlacKkKlansman | 6 |
| Gambar 2 : Potongan Film BlacKkKlansman | 6 |
| Gambar 3 : Poster Film The Kid Who Whould Be King | 7 |
| Gambar 4 : Poster Film Dunkrink | 8 |
| Gambar 5 : Potongan Film Dunkrink | 8 |
| Gambar 6 : Loging Data | 27 |
| Gambar 7 : Assembly | 29 |
| Gambar 8 : Rough Cut | 30 |
| Gambar 9 : Fine Cut | 30 |
| Gambar 10 : Final Edit | 31 |
| Gambar 11 : Intercut pada scene 6 | 34 |
| Gambar 12 : Intercut pada scene 7 | 35 |
| Gambar 13 : Intercut pada scene 12 | 36 |
| Gambar 14 : Intercut pada scene 22 | 37 |
| Gambar 15 : Kaidah 180 | 38 |
| Gambar 16 : Reverse Shot | 39 |
| Gambar 17 : Eyeline Match | 39 |
| Gambar 18 : Cut In | 40 |
| Gambar 19 : Cut Away | 40 |
| Gambar 20 : Match Cut | 41 |

ABSTRAK

Film fiksi yang berjudul *Si Upiak* ini menggunakan teknik editing *Intercut* untuk membangun dimensi ruang dan waktu. *Intercut* artinya Penyambungan ini dilakukan secara berselang-seling dengan ruangan yang berbeda atau ruangan yang sama tapi tetap dalam satu waktu dan memiliki garis aksi yang sama. Penyambungan ini terdapat pada potongan-potongan gambar yang berada di dalam film *Si Upiak*.

Penggarapan film fiksi *Si Upiak* diaplikasikan dalam bentuk media audio visual yaitu, film fiksi. Film fiksi adalah film yang terkait dengan plot, menggunakan cerita rekaan diluar kejadian nyata. Para tokoh yang memerankan karakter-karakter yang ada di dalam naskah dan menghadirkan akting yang bagus sehingga menghasilkan film yang menarik untuk ditonton.

Teknik yang dikonsep oleh editor meliputi teknik penyambungan gambar untuk membangun dimensi ruang dan waktu agar penonton mendapatkan informasi yang lebih jelas tentang keberadaan tempat dan waktu di film tersebut.

Kata kunci : Kasih Sayang, *Intercut*, Ruang dan Waktu