

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
HALAMAN PERSYARATAN GELAR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN PERNYATAAN PEGKARYA	vii
HALAMAN KATA UCAPAN TERIMA KASIH	viii
HALAMAN DAFTAR ISI	x
HALAMAN DAFTAR GAMBAR	xiii
HALAMAN ABSTRAK	xiv
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penciptaan	1
B. Rumusan Ide Penciptaan	5
C. Tujuan Penciptaan	5
1. Khusus	5
2. Umum	5
D. Manfaat Penciptaan	6
1. Teoritis	6
2. Praktis	6
E. Tinjauan Karya	7
F. Landasan Teori Penciptaan	11

BAB II : KAJIAN SUMBER PENCIPTAAN	15
A. Objek Penciptaan.....	15
B. Analisis Objek	18
C. Analisis Program	20
 BAB III : KONSEP KARYA DAN METODE PENCIPTAAN	22
A. Konsep Karya	22
1. Konsep Estetika	22
2. Konsep Program	32
B. Metode Penciptaan	33
1. Persiapan.....	33
2. Elaborasi	33
3. Sintesis.....	33
4. Realisasi Konsep	34
5. Penyelesaian	36
 BAB IV : PERWUJUDAN KARYA DAN PEMBAHASAN KARYA	37
A. Perwujudan Karya	37
1. Persiapan.....	37
2. Elaborasi	38
3. Sintesis.....	39
4. RealisasiKonsep	42
1) Acquire atau Capturing.....	43
2) Organize dan Logging	43
3) Preview dan Selection	44
4) Offline Editing.....	45
5) Online Editing	50
5. Penyajian akhir	52
B. Pembahasan Karya	53

BAB V : PENUTUP.....	70
A. Kesimpulan.....	70
B. Saran.....	71

DAFTAR PUSTAKA	72
----------------------	----

LAMPIRAN

Skenario

Photo Dokumentasi

Poster film/ sampul buku naskah

Jadwal Pemutaran

Jadwal *Shooting*

CV

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1. The Crossbreed	8
GAMBAR 2. The Origin Of Santet	9
GAMBAR 3. The Origin Of Santet	10
GAMBAR 4. Screen Capture Acquire atau Capturing	42
GAMBAR 5. Screen Capture Organize atau Logging data	42
GAMBAR 6. Screen Capture Synchronize.....	44
GAMBAR 7. Screen Capture Proses Assmbley	44
GAMBAR 8. Screen Capture Rough cut (first cut)	46
GAMBAR 9. Screen Capture Fine cut/ trimming.....	47
GAMBAR 10. Screen Capture Final edit/Picture lock	48
GAMBAR 11. Screen Capture Colour Correctiom	49
GAMBAR 12. Screen Capture Export data video dan audio.....	50
GAMBAR 13. Screen Capture Penerapan Parallel Editing pada Scene 1 dan 2	55
GAMBAR 14. Screen Capture Penerapan Parallel Editing pada Scene 30-31-32- 33-34.....	57
GAMBAR 15. Screen Capture Penerapan Parallel Editing pada Scene 12.....	61
GAMBAR 16. Screen Capture Penerapan Parallel Editing pada Scene 19-20.....	63
GAMBAR 17. Penerapan Parallel Editing pada Scene 23-24-25-26	65
GAMBAR 18. Screen Capture Penerapan Cross Cutting pada Scene 15.....	69

PARALLEL EDITING PADA FILM FIKSI TINGGAM UNTUK MEMBANGUN INFORMASI DAN ESTETIKA VISUAL

ABSTRAK

Pertanggung jawaban dari karya seni *Parallel Editing* bertujuan untuk melakukan penyuntingan gambar yang memiliki nilai informasi dan estetika pada setiap cuttingannya. Dengan nilai informasi dan estetik yang ingin disampaikan pada setiap adegan maupun setiap cuttingannya memiliki keindahan yang dirasakan oleh penonton. Objek penciptaan karya seni ini mengangkat fenomena sisi negatif dari kebudayaan yang ada di daerah Sumatra Barat, sehingga kepada masyarakat untuk tidak mengikuti dan menanamkan pada diri mereka sifat-sifat yang dilarang oleh agama.

Konsep estetika pada karya seni ini terletak pada kemasan baik itu melalui penyambungan gambar yang menghadirkan shot-shot yang sinematik dari pergerakan kamera dan juga penyambungan secara berselang-seling antara dua kejadian yang terjadi dalam waktu dan tempat yang sama maupun berbeda. Penyambungan yang berselang-seling dibentuk berdasarkan *Parallel Editing* sebagai media untuk membangun informasi dan estetika secara visual hampir pada setiap adegan. Kemudian informasi dan estetika menghasilkan sebuah hubungan dramatik.

Selain itu juga dari *color grading* untuk memberikan sentuhan warna yang sesuai dengan *mood* dari film. Informasi atau estetik bisa dirasakan melalui visual yang dihadirkan. Karena setiap adegan yang di hadirkan dapat memberikan informasi yang dapat ditangkap oleh penonton.

Kata Kunci : Film Fiksi *Tinggam*, Parallel Editing, Colour Grading