

PENERAPAN KONSEP OFFSCREEN DAN ONSCREEN UNTUK MENCiptakan
SURPRISE DALAM FILM FIksi JHODI'S ADVENTURE

Oleh
Zeris Pramadhana
Nim: 0613913

ABSTRAK

JHODI'S ADVENTURE ini menceritakan tentang lima orang yang bersahabat melakukan perjalanan ke beberapa daerah di Sumatera Barat, dengan tujuan mencari pengalaman setelah melaksanakan ujian akhir semester, mereka akan menempuh perjalanan ke Provinsi Riau, rute tersebut dimulai dari Padang - Pariaman - Maninjau – Bukittinggi setibanya di Baso, Jhodi memutuskan untuk merubah atah tujuan menjadi ke Batusangkar – Sawahlunto dengan di dukung empat orang lainnya.

Aplikasi Teknik Videografi Meningkatkan *Surprise* Melalui Visual Offscreen dan Onscreen Pada Film "*JHODI'S ADVENTURE*" ini bertujuan untuk ; (1) Memvisualkan kelucuan dalam cerita, (2) Memberikan kesan dinamis dan membentuk variasi gambar.

Frame tidak selalu harus memperlihatkan seluruh area (ruang) dalam sebuah adegan. Sesuai tuntutan naratif dan pertimbangan estetik, sineas dapat memotong sebagian gambar dari keseluruhan ruang pada sebuah adegan. Ruang yang tampak dalam *frame* disebut ruang *Onscreen* sementara ruang yang tidak nampak dalam *frame* (diluar *frame*) disebut ruang *Offscreen*. Jika seseorang atau sebuah objek masuk secara tiba-tiba dalam *frame* maka efeknya akan mampu mengejutkan penonton..

Kata kunci: Film Fiksi, *Offscreen* dan *Onscreen* Visual, *Surprise*.

DAFTAR ISI

| | |
|----------------------------------|-----|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | iii |
| SURAT PERNYATAAN | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| DAFTAR TABEL..... | x |
| DAFTAR LAMPIRAN | xi |
| DAFTAR ISTILAH..... | xii |
| ABSTRAK..... | xiv |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|--|---|
| A. Latar Belakang | 1 |
| B. Rumusan Ide Penciptaan | 5 |
| C. Tujuan Penciptaan..... | 5 |
| D. Manfaat Penciptaan | 5 |
| E. Tinjauan Karya & Orisinalitas | 7 |

BAB II KAJIAN SUMBER PENCIPTAAN.....17

| | |
|------------------------------------|----|
| A. Objek Penciptaan | 17 |
| B. Analisis Objek Penciptaan | 18 |
| C. Analisis Program | 20 |
| D. Landasan Teori Videografi | 22 |

BAB III KONSEP KARYA

| | |
|--------------------------|----|
| A. Konsep Estetik | 31 |
| B. Konsep Program | 42 |
| C. Konsep Produksi | 42 |

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| BAB IV PERWUJUDAN KARYA..... | 47 |
| A. Pra Produksi | 47 |
| B. Produksi | 55 |
| C. Pasca Produksi | 56 |
| D. Faktor Pendukung | 56 |
| E. Hambatan | 57 |
| BAB V PEMBAHASAN KARYA | 58 |
| BAB IV PENUTUP | 77 |
| A. Kesimpulan | 77 |
| B. Saran | 78 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN