

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk meningkatkan kreatifitas siswa dalam pemanfaatan limbah kayu di SMK Negeri 1 Ampek Angkek Kabupaten Agam. Permasalahan utama dalam penelitian yaitu siswa cenderung lebih pasif dan kurang kreatif, sehingga terkendala dalam menciptakan ide-ide untuk berkarya dalam pemanfaatan limbah kayu. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data observasi partisipasi aktif, wawancara dan dokumentasi. Teknik analisis data dilakukan secara deskriptif interpretatif.

Meningkatkan kreatifitas siswa dalam memanfaatkan limbah serbuk kayu dilakukan dengan beberapa tahapan penting antara lain; menyiapkan bahan dan peralatan, membuat desain/sketsa, proses pembelajaran dan berkreatifitas membuat produk limbah serbuk kayu dekoratif, fungsional dan estetis. Hasil penelitian menunjukkan bahwa untuk mengukur kemampuan siswa dapat dilihat berdasarkan kemampuan membuat rancangan karya, ketekunan dalam mengerjakan karya dan kreatifitas siswa dalam membuat karya. Upaya yang dilakukan dalam meningkatkan kreatifitas siswa dilakukan dengan menggunakan media pembelajaran yang variatif serta menampilkan bentuk visual berupa video proses berkarya produk kayu dan foto-foto contoh produk karya limbah kayu, melatih kemampuan peserta didik dalam menciptakan ide ide baru dalam memilih bentuk produk.

Kata kunci : Kreatifitas, produk limbah serbuk kayu, SMK Negeri 1 Ampek Angkek, Agam

ABSTRACT

This research was conducted to increase student creativity in utilizing wood waste at SMK Negeri 1 Ampek Angkek, Agam Regency. The main problem in this research is that students tend to be more passive and less creative, so they are constrained in creating ideas to work on using wood waste. This study uses qualitative methods with active participation observation data collection techniques, interviews and documentation. The data analysis technique was carried out in a descriptive-interpretative manner.

Improving student creativity in utilizing sawdust waste is carried out in several important stages, including; preparing materials and equipment, making designs/sketches, learning processes and being creative in making sawdust products decorative, functional and aesthetic. The results of the study show that measuring students' abilities can be seen based on their ability to design works, persistence in working on works and students' creativity in making works. Efforts made to increase student creativity are carried out by using varied learning media and displaying visual forms in the form of videos of the process of making wood products and photos of examples of wood waste products, training students' abilities in creating new ideas in choosing product forms.

Keywords: Creativity, sawdust waste product, SMK Negeri 1 Ampek Angkek, Agam

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DALAM.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PERSYARATAN GELAR.....	iii
PERSEMBAHAN.....	iv
PERNYATAAN PENULIS.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
D. Tinjauan Pustaka.....	5
E. Landasan Teori.....	7
F. Metode Penelitian.....	8
1. Desain Penelitian.....	9
2. Jenis dan Sumber Data.....	10
3. Teknik Pengumpulan Data.....	10
4. Teknik Analisis Data.....	12
5. Teknik Penyajian Hasil Analisis Data.....	12
BAB II GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN.....	13
A. Letak Geografis.....	13
B. Sejarah Singkat Sekolah.....	13
C. Data Sekolah.....	14
D. Keadaan Sekolah.....	17
BAB III HASIL DAN ANALISIS.....	20
A. Bentuk Kreatifitas Siswa Membuat Produk Sriya dengan Pemanfaatan Limbah Serbuk Kayu	21
B. Upaya Peningkatan Kreatifitas Siswa dalam Pemanfaatan Limbah Serbuk Kayu.....	51
BAB IV PENUTUP.....	51
A. Kesimpulan.....	51
B. Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	53

LAMPIRAN

1. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	55
2. Daftar Pedoman Wawancara.....	59
3. Daftar Narasumber.....	61
4. Dokumentasi.....	62
5. CV Mahasiswa.....	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Peta SMK Negeri 1 Ampek Angkek.....	13
Gambar 2. Ruang Kepala Sekolah SMK Negeri 1 Ampek Angkek.....	18
Gambar 3. Ruangan Tata Usaha SMK Negeri 1 Ampek Angkek.....	18
Gambar 4. Bengkel Kayu SMK Negeri 1 Ampek Angkek.....	19
Gambar 5. Desain Kotak Tissue.....	23
Gambar 6. Gergaji.....	24
Gambar 7. Pensil.....	25
Gambar 8. Kuas.....	25
Gambar 9. Triplek.....	26
Gambar 10. Serbuk Kayu	27
Gambar 11. Lem kayu	27
Gambar 12. Kertas HVS.....	28
Gambar 13. Kertas Karbon	28
Gambar 14. Kaleng Bekas Minuman.	29
Gambar 15. Kotak Tissue Karya Siswa	30
Gambar 16. Kotak Tissue karya Siswa.....	30
Gambar 17. Pembuatan Karya di Ruang Gambar.....	31
Gambar 18. Desain Kaligrafi Randa.....	32
Gambar 19. Desain Kaligrafi Rivaldo.....	32
Gambar 20. Desain Kaligrafi Rafi.....	33
Gambar 21. Desain Kaligrafi Danil.....	33
Gambar 22. Desain Kaligrafi Febrizal.....	34
Gambar 23. Desain Celengan Faulan	34
Gambar 24. Desain Fauna Karya Rohit.....	35
Gambar 25. Disaen Asbak rokok Karya Ramzi.....	35
Gambar 26. Proses Pemindahan Desain ke Triplek	36
Gambar 27. Pengadukan Bahan.....	37
Gambar 28. Pengadukan Adonan s esuai Desain.....	38
Gambar 29. Pemasangan Lem ke Motif.....	38
Gambar 30. Karya Kaligrafi Randa dan Rivaldo.....	40
Gambar 31. Karya Celengan Siswa Rafi dan Danil.....	41
Gambar 32. Karya Disaen Fauna (Kura-Kura) Siswa Rohit dan Faulan.....	42
Gambar 33. Karya Asbak Rokok Siswa Febrizal dan Ramzi.....	43
Gambar 34. Wawancara dengan Bapak Ali Mansyar.....	62
Gambar 35. Foto Bersama Peserta Didik	62
Gambar 36. Surat Izin Penelitian dari Kampus	63
Gambar 37. Surat Izin Sekolah SMK 1 Ampek Angkek.....	64

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Program Keahlian dan Akreditasi.....	15
Tabel 2. Sistem Penilaian	45
Tabel 3. Penilaian Siswa.....	46
Tabel 4. Teknik dan Bentuk Penilaian	57
Table 5. Sistem Penilaian.....	57
Tabel 6. Wawancara Bapak Gusti Kamal, S.Pd. M.Pd.....	59
Table 7. Wawancara dengan Bapak Ali Mansyar S.Pd.....	59
Table 8. Wawancara dengan Siswa Nazirul Jamal.....	60