

ABSTRAK

Komplek perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru merupakan pusat kedinasan yang ada di Kota Pekanbaru yang memiliki luas perencanaan 300 hektar. Komplek pemerintahan ini menjadi pusat kedinasan yang baru sehingga masyarakat dapat langsung melakukan segala hal administrasi pemerintahan ke kantor dinas di satu tempat. Namun, kompleks perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru belum memiliki sistem tanda untuk semakin mempermudah masyarakat saat berada di kompleks pemerintahan. Tujuan tugas akhir ini adalah menghasilkan rancangan grafis lingkungan yang diaplikasikan sesuai dengan kebutuhan kompleks pemerintahan. Grafis lingkungan ini berguna untuk membantu masyarakat mengetahui tata letak, denah lokasi, dan identifikasi setiap gedung. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan ini antara lain observasi, studi pustaka, dokumentasi, kuesioner, dan wawancara. Metode analisis data yang digunakan dalam perancangan karya adalah *Sign Age Pyramid Methode*. Perancangan yang disajikan dalam karya ini adalah berupa *sign system*, *pictogram*, yang akan ditempatkan pada jalan masuk, persimpangan dan depan gedung serta fasilitas. Proses perancangan *sign system* melalui beberapa tahapan proses berkarya dengan urutan proses pengumpulan data, proses brainstorming proses sketsa dan proses digitalisasi. Ide perancangan ini adalah membangun suasana *smart envirotment*, *smart city*, formal dengan mempertahankan budaya melayu yang ada di Kota Pekanbaru.

Kata kunci: Komplek Perkantoran Pemerintah, Kota Pekanbaru, *Piktogram*, *Sign System*, *Wayfinding*.

ABSTRACT

The Pekanbaru City government office complex is an official center in Pekanbaru City, with a planning area of 300 hectares. This government complex is the new authorized center so that the community can directly carry out all government administrative matters to the service office in one place. However, the Pekanbaru City government office complex does not yet have a sign system to make it easier for the public when they are in the government complex. This final project aims to produce an environmental graphic design that is applied according to the needs of the government complex. This environmental graphic helps help the public to know the layout, location plan, and identification of each building. Data collection methods used in this design include observation, library research, documentation, questionnaires, and interviews. The data analysis method used in designing the work is the Sign Age Pyramid Methode. The design presented in this work is a sign system, pictogram, which will be placed at the entrance, intersection, and in front of the building and facilities. Designing a sign system goes through several stages of the work process, including the sequence of the data collection process, the brainstorming process, the sketch process, and the digitization process. This design aims to build a smart environment, smart city, formal atmosphere by maintaining the Malay culture in Pekanbaru City.

Keywords: Government Office Complex, Pekanbaru City, Pictograms, Sign System, Wayfinding.

DAFTAR ISI

COVER

HALAMAN SAMPUL DALAM.....	i
HALAMAN PERSYARATAN GELAR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN PERNYATAAN KARYA.....	vi
HALAMAN UCAPAN TERIMA KASIH	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR BAGAN.....	xix
DAFTAR DIAGRAM	xii
HALAMAN ABSTRAK	xiii
HALAMAN GLOSARIUM.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Perancangan.....	1
B. Rumusan Penciptaan	10
C. Tujuan dan Manfaat Penciptaan Karya	10
D. Tinjauan Karya.....	11
E. Landasan Teori.....	19
1. Desain Komunikasi Visual	19
2. Perancangan.....	21
3. Grafis Lingkungan.....	21
4. Piktogram	22
5. <i>Sign System</i>	23
6. Warna	27
7. Tipografi.....	28

8. Semiotika.....	29
9. Komplek Perkantoran Pemerintah Kota Pekanbaru	31
F. Metode Penciptaan.....	45
1. Persiapan.....	45
2. Perancangan.....	55
3. Perwujudan.....	57
4. Penyajian Karya.....	60
BAB II KONSEP DAN PROSES PERANCANGAN	61
A. Konsep Penciptaan.....	61
B. Proses Penciptaan.....	64
BAB III HASIL DAN ANALISIS.....	95
A. Hasil Karya.....	95
B. Analisis Karya.....	108
BAB IV KESIMPULAN	113
A. Kesimpulan	113
B. Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA.....	116
LAMPIRAN.....	118

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Gedung sekretariat	2
Gambar 2 Master <i>plan</i> kompleks pemerintah Kota Pekanbaru	3
Gambar 3 3D kompleks pemerintah Kota Pekanbaru.....	4
Gambar 4 Jalan masuk kompleks pemerintah.....	5
Gambar 5 Salah satu persimpangan kompleks pemerintah Kota Pekanbaru	7
Gambar 6 Persimpangan lantai di dalam gedung B1	8
Gambar 7 Lift di gedung B1.....	8
Gambar 8 <i>Wayfinding sign</i> di gedung graha Mojokerto <i>service city</i>	12
Gambar 9 <i>Directional sign</i> gedung graha mojokerto <i>service city</i>	13
Gambar 10 <i>Wayfinding sign</i> SD Kyai Surabaya.....	14
Gambar 11 <i>Direction sign</i> stadion si jalak harupat	16
Gambar 12 <i>Wayfinding</i> Stadion Si Jalak Harupat	16
Gambar 13 Bentuk <i>wayfinding sign</i> dan <i>wall mounted</i>	17
Gambar 14 Rancangan <i>welcome sign</i> kompleks pemerintah Kabupaten Tebo	18
Gambar 15 Maps blok b, dan denah gedung B1 kompleks.....	35
Gambar 16 Gedung B1 kantor walikota.....	38
Gambar 17 B2 gedung belah bubung	39
Gambar 18 B3 gedung lontiok.....	39
Gambar 19 B9 gedung lipat kajang	40
Gambar 20 B5 gedung limas	41
Gambar 21 B6 gedung lipat kajang.....	41
Gambar 22 Blok B kompleks perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru	42
Gambar 23 Masjid Al Firdaus (<i>Islamic Center</i>).....	42
Gambar 24 Wawancara dengan PPTK dinas PUPR Pak Supari, S.T.....	46
Gambar 25 Wawancara dengan pegawai dinas Kominfo.....	47
Gambar 26 Wawancara kepala bidang Bappeda	47
Gambar 27 Wawancara dengan Satpol PP di Bappeda	48
Gambar 28 Wawancara dengan pegawai instansi	48
Gambar 29 Gerbang depan kompleks perkantoran yang belum memiliki <i>sign</i>	49

Gambar 30 Dalam gedung yang memiliki banyak persimpangan.....	50
Gambar 31 Dalam gedung utama B1	50
Gambar 32 Ruang Konfresi gedung utama	50
Gambar 33 Parkiran motor	51
Gambar 34 Parkiran mobil	51
Gambar 35 Interior gedung SKPD	51
Gambar 36 Simpang masuk ke komplek	52
Gambar 37 Lapangan utama blok B.....	52
Gambar 38 Bukti peresmian kantor walikota	52
Gambar 39 <i>The Signage Pyramid Model</i>	55
Gambar 40 Alternatif sketsa piktogram.....	65
Gambar 41 Sketsa piktogram	65
Gambar 42 Sketsa piktogram	66
Gambar 43 Piktogram digital gedung utama B1	67
Gambar 44 Piktogram digital gedung utama B2 belah bubung.....	67
Gambar 45 Piktogram digital gedung utama B3 lontiok.....	67
Gambar 46 Piktogram digital gedung utama B9 lipat kajang	67
Gambar 47 Piktogram digital gedung utama B5 limas.....	68
Gambar 48 Piktogram digital gedung utama B6 lipat kajang	68
Gambar 49 Piktogram digital sekretariat daerah	68
Gambar 50 Piktogram digital bagian pengadaan barang dan jasa.....	68
Gambar 51 Piktogram digital bagian kesra kerjasama bagian ekonomi	69
Gambar 52 Piktogram digital Bappeda	69
Gambar 53 Piktogram digital bagian hukum dan tata pemerintahan	69
Gambar 54 Piktogram digital diskominfo	69
Gambar 55 Piktogram digital dharma wanita persatuan	70
Gambar 56 Piktogram digital pengendalian penduduk	70
Gambar 57 Piktogram digital pemberdayaan perempuan perlindungan anak.....	70
Gambar 58 Piktogram digital dinas kesehatan	70
Gambar 59 Piktogram digital dinas pertanian	71
Gambar 60 Piktogram digital inspektorat.....	71

Gambar 61 Piktogram digital badan penelitian & pengembangan.....	71
Gambar 62 Piktogram digital badan pengelola keuntungan dan aset daerah	71
Gambar 63 Piktogram digital dinas pengembangan kompetensi	72
Gambar 64 Piktogram digital dinas perdagangan dan perindustrian.....	72
Gambar 65 Piktogram digital dinas kepemudaan dan Olahraga	72
Gambar 66 Piktogram digital dinas ketahanan pangan.	72
Gambar 67 Piktogram digital dinas koperasi UKM	73
Gambar 68 Piktogram digital dinas kebudayaan dan politik.....	73
Gambar 69 Piktogram digital dinas pemadam kebakaran.....	73
Gambar 70 Piktogram digital badan kesatuan bangsa dan politik.....	73
Gambar 71 Piktogram digital SATPOL PP.....	74
Gambar 72 Piktogram digital dinas PUPR.....	74
Gambar 73 Piktogram digital dishub.....	74
Gambar 74 Piktogram digital dinas perumahan rakyat	74
Gambar 75 Piktogram digital masjid Al Firdaus.....	75
Gambar 76 Piktogram digital record center	75
Gambar 77 Piktogram digital musholla.....	75
Gambar 78 Piktogram digital kantin	75
Gambar 79 Piktogram digital panah.....	76
Gambar 80 Piktogram digital informasi	76
Gambar 81 Piktogram digital pelayanan	76
Gambar 82 Piktogram digital penjagaan	76
Gambar 83 Piktogram digital toilet.....	77
Gambar 84 Piktogram digital disabilitas	77
Gambar 85 Piktogram digital klinik	77
Gambar 86 Piktogram digital parkir.....	77
Gambar 87 Piktogram digital tempat sampah	78
Gambar 88 Piktogram digital lift.....	78
Gambar 89 Piktogram digital Apar	78
Gambar 90 Piktogram digital pintu keluar	78
Gambar 91 Piktogram digital aula.....	79

Gambar 92 Piktogram digital CCTV.....	79
Gambar 93 Piktogram digital <i>sport center</i>	79
Gambar 94 Piktogram digital server.....	79
Gambar 95 Piktogram digital taman.....	80
Gambar 96 Piktogram digital busway	80
Gambar 97 Piktogram digital ATM.....	80
Gambar 98 Piktogram digital alarm	80
Gambar 99 Piktogram digital air minum.....	81
Gambar 100 Piktogram digital <i>chatting room</i>	81
Gambar 101 Piktogram digital <i>meeting room</i>	81
Gambar 102 Piktogram digital toilet rusak.....	81
Gambar 103 Piktogram digital silent.....	82
Gambar 104 Piktogram digital dilarang memebawa makanan.....	82
Gambar 105 Piktogram digital dilarang memotret.....	82
Gambar 106 Piktogram digital dilarang merokok	82
Gambar 107 Piktogram digital lift rusak.....	83
Gambar 108 Piktogram digital dilarang mmenggunakan kaos	83
Gambar 109 Piktogram digital dilarang menginjak rumput	83
Gambar 110 Piktogram digital dilarang menggunakan sandal.....	83
Gambar 111 Piktogram digital jangan merusak tanaman.....	84
Gambar 112 Piktogram digital membawa hewan peliharaan.....	84
Gambar 113 Piktogram digital lantai licin	84
Gambar 114 Piktogram digital dilarang parkir.....	84
Gambar 115 Piktogram digital (<i>white</i>).....	85
Gambar 116 Piktogram digital (<i>black</i>).....	85
Gambar 117 gambar acuan motif bentuk <i>signage</i>	86
Gambar 118 sketsa sign alternatif	86
Gambar 119 digital bentuk <i>signage</i>	87
Gambar 120 Anatomi <i>welcome sign</i>	88
Gambar 121 Anatomi <i>maps sign</i>	89
Gambar 122 Anatomi <i>directional sign</i>	89

Gambar 123 Anatomi <i>identification sign</i>	90
Gambar 124 Anatomi <i>information sign</i>	91
Gambar 125 Anatomi <i>warning sign</i>	91
Gambar 126 <i>Pallete warna</i>	93
Gambar 127 <i>Altone & Raleway font</i>	94
Gambar 128 <i>Welcome sign</i>	95
Gambar 129 <i>Map sign</i>	96
Gambar 130 <i>Direction sign</i>	97
Gambar 131 <i>Direction sign</i>	98
Gambar 132 <i>Identification sign</i>	99
Gambar 133 <i>Information sign</i>	100
Gambar 134 <i>Warning sign</i>	101
Gambar 135 <i>Wayfinding</i>	102
Gambar 136 <i>Table sign</i>	103
Gambar 137 Penerapan sign	103
Gambar 138 Simulasi penerapan sign	104
Gambar 139 kokarde	104
Gambar 140 <i>T-shirt</i>	105
Gambar 141 Media perancangan pictogram	105
Gambar 142 Media perancangan pictogram	106
Gambar 143 Media perancangan <i>wayfinding</i>	107
Gambar 144 Poster pameran.....	118
Gambar 145 Undangan pameran.....	118
Gambar 146 Foto desainer.....	119
Gambar 147 Foto desainer.....	119
Gambar 148 Foto desainer.....	120
Gambar 149 Foto desainer.....	120
Gambar 150 Foto desainer.....	121
Gambar 151 Foto desainer.....	121
Gambar 152 Foto desainer.....	122
Gambar 153 Foto desainer.....	122

Gambar 154 Foto desainer.....	123
Gambar 155 Foto desainer.....	123
Gambar 156 Desain booth pameran	124



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Deskripsi <i>signage pyramid methode</i>	56
--	----



DAFTAR BAGAN

Bagan 1. Struktur Perancangan Signage	64
--	----



DAFTAR DIAGRAM

Diagram 1 Mengetahui komplek	
perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru	124
Diagram 2 Tidak Pernah melihat grafis lingkungan komplek	
perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru	125
Diagram 3 Membutuhkan grafis lingkungan komplek	
perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru	125
Diagram 4 Kesulitan dalam mengakses letak kantor dinas	
perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru	126
Diagram 5 Kesulitan dalam mengakses letak gedung	
perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru	126
Diagram 6 Grafis lingkungan merupakan media informasi yang tepat di gunakan	
pada perkantoran pemerintah Kota Pekanbaru	127