

## **ABSTRAK**

Sejak dirumuskanya Kamus SIBI 26 tahun silam, yang merujuk pada *American Sign Language*, perselisihan antara Gerakan Kesejahteraan Tunarungu dan Tim Perumus Kamus SIBI itu terjadi, menjadi sebuah Isu Nasional bahwa masyarakat yang memiliki keterbatasan mendengar atau Tunarungu di Indonesia dipaksa mengikuti bahasa persatuan yang tidak sesuai dengan Naluri Kaum Tuli itu sendiri. Permasalahan inilah yang melahirkan rumusan Bisindo sebagai alternatif yang disepakati guna mempertahankan secara alamiah. Inkonsistensi ini menuai kontroversi, mulai dari sistem komunikasi apa yang seharusnya diterapkan di Sekolah Luar Biasa, hingga kebijakan yang dianggap kurang tepat jika mengharuskan kaum Tunarungu memiliki 2 Bahasa Nasional yang berbeda. Hal inilah yang mendasari Perancangan Media Pembelajaran Abjad Bisindo ini sebagai media yang tepat untuk membantu Pusbisindo melalui Sekolah Luar Biasa mengenalkan lebih dalam tentang Abjad Bisindo kepada Siswa. Digunakanlah sejumlah metode demi terkumpulnya data yang akurat, diantaranya adalah Observasi, Wawancara, Konsultasi, dan Studi Pustaka terkait perancangan ini.

Dengan adanya Media Pembelajaran Abjad Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) yang memiliki beberapa Medium, mulai dari *Pop-Up Book*, *Puzzle Huruf*, *Maze Alur Huruf*, dan Media Pendukung lainnya diharapkan Keterbatasan Media Belajar Abjad Bisindo di Sekolah Luar Biasa tidak lagi menjadi permasalahan dan menjembatani kesulitan Teman Tuli belajar berkomunikasi agar mendapatkan inside pada aspek yang lebih luas.

**Kata Kunci : Bisindo, Media Pembelajaran, Tunarungu.**

## **ABSTRACT**

*Since the formulation of the SIBI Dictionary 26 years ago which refers to the American Sign Language, the dispute between the Deaf Welfare Movement and the SIBI Dictionary Formulation Team has become a National Issue, that people who have hearing impairment or are Deaf in Indonesia are forced to follow the unified language that not accordance with the Instinct of the Deaf itself. This problem gave birth to Bisindo's formula as an agreed alternative to maintain nature. This non-uniformity has sparked controversy, ranging from what communication system should be implemented in Special Schools, to policies that are deemed inappropriate if it requires that Deaf of the Bisindo Alphabet Learning Media as the right medium to help pushbisindo through the Special School introduce more deeply about the Bisindo Alphabet to Students. A number of methods were used to collect accurate data, including observation, interviews, consultations, and literature studies related to this design.*

*With the existence of Indonesian Sign Language Alphabet Learning Media (Bisindo) which has several mediums, starting from Pop-Up Books, Letter Puzzles, Letter Flow Mazes, and other Supporting Media, it is hoped that the Limitations of Bisindo Alphabet Learning Media in Special Schools will no longer be a problem in order to bridge the difficulties of Deaf Friends learning to communicate in order to get inside on a broader aspect.*

**Keywords :** Bisindo, Learning Media, Deaf.

## DAFTAR ISI

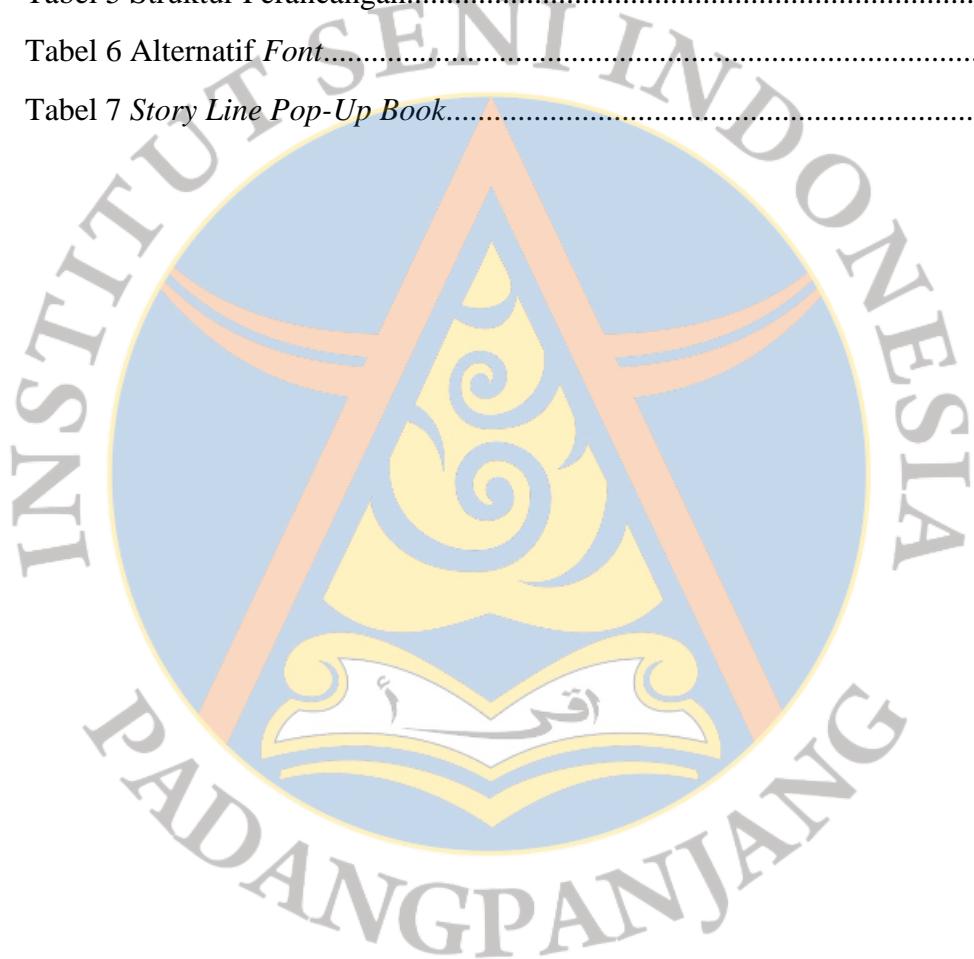
<b>HALAMAN SAMPUL DEPAN.....</b>	ii
<b>HALAMAN SAMPUL DALAM.....</b>	ii
<b>HALAMAN PERSYARATAN GELAR.....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING.....</b>	iv
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	vi
<b>SURAT PERNYATAAN.....</b>	vii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	viii
<b>ABSTRAK.....</b>	x
<b>DAFTAR ISI.....</b>	xiii
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xv
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xvi
<b>GLOSSARIUM.....</b>	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan dan Manfaat Penciptaan.....	5
D. Tinjauan Karya.....	7
E. Landasan Teori.....	14
F. Metode Penciptaan.....	43
1. Persiapan.....	43
2. Perancangan.....	54
3. Perwujudan.....	59
4. Penyajian Karya.....	63
<b>BAB II KONSEP DAN PROSES PENCIPTAAN</b>	
A. Konsep Penciptaan.....	64
1. Konsep Verbal.....	65
2. Konsep Visual.....	65

B. Proses Penciptaan.....	66
1. Brainstorming.....	66
2. Moodboard.....	67
3. Sketsa Karakter.....	68
a. Eksplorasi Sketsa.....	68
b. Sketsa Karakter Peraga Huruf.....	69
4. Sketsa Permainan Anak.....	72
a. Sketsa <i>Puzzle</i> Huruf Abjad Bisindo.....	72
b. Sketsa <i>Maze</i> Alur Huruf Abjad Bisindo.....	73
5. Studi Tipografi.....	73
6. Studi Warna Karakter.....	74
7. Studi Warna Media.....	75
8. <i>Story Line</i> .....	76
9. <i>Dummy Pop-Up</i> .....	81
10. Digitalisasi.....	82
a. Digitalisasi Character.....	82
b. <i>Cover Pop-Up Book</i> Abjad Bisindo.....	83
c. Digitalisasi Bukaan Halaman <i>Pop-Up Book</i> Abjad Bisindo....	96
d. Desain <i>Box/Packaging</i> <i>Pop-Up Book</i> Abjad Bisindo.....	109
e. Desain Proyeksi <i>Puzzle</i> Huruf Abjad Bisindo.....	110
f. Desain <i>Box/Packaging</i> <i>Pop-Up Book</i> Abjad Bisindo.....	111
g. Desain Proyeksi <i>Maze</i> Alur Huruf Part 1.....	112
h. Desain Proyeksi <i>Maze</i> Alur Huruf Part 2.....	113
i. Desain <i>Box/Packaging</i> <i>Maze</i> Alur Huruf.....	114
j. Desain Stand Character.....	114
k. Desain Poster & <i>X-Banner</i> .....	115
l. Desain Tumbler.....	118
m. Desain <i>Key Chain</i> .....	119
n. <i>Layout Social Media</i> .....	120

<b>BAB III HASIL DAN ANALISIS KARYA</b>	121
A. Hasil dan Analisis Karya.....	121
1. <i>Pop-Up Book</i> Abjad Bisindo.....	121
a. <i>Cover Pop-Up Book</i> .....	121
b. <i>Isi Pop-Up Book</i> .....	122
2. <i>Puzzle</i> Huruf Abjad Bisindo.....	136
3. <i>Maze</i> Alur Huruf Abjad Bisindo.....	137
4. <i>Manual Book/ Buku Panduan Media Belajar</i> .....	138
5. <i>Graphic Standar Manual/ Buku Panduan Perancangan</i> .....	139
6. <i>Stand Character</i> .....	140
7. <i>Poster</i> .....	141
8. <i>X-banner</i> .....	142
9. <i>Tumbler</i> .....	143
10. <i>Key Chain</i> .....	143
11. <i>Media Pajang Perancangan</i> .....	144
12. <i>Social Media</i> .....	145
<b>BAB IV PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	146
B. Saran.....	147
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	148
<b>LAMPIRAN</b> .....	153

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Klasifikasi Pendengaran <i>Audiometric</i> .....	22
Tabel 2 Arti Warna Menurut Sulasmri.....	42
Tabel 3 Visual Chart.....	54
Tabel 4 Mind Mapping.....	57
Tabel 5 Struktur Perancangan.....	58
Tabel 6 Alternatif <i>Font</i> .....	74
Tabel 7 <i>Story Line Pop-Up Book</i> .....	77



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 <i>Pop-Up Book</i> Daniel di Gua Singa.....	8
Gambar 2 <i>Pop-Up Book</i> Dunia Binatang Purba.....	9
Gambar 3 Permainan <i>Puzzle</i> Huruf Abjad Latin.....	11
Gambar 4 Permainan Maze Alur Dunia Binatang Ternak .....	13
Gambar 5 Abjad Bisindo.....	16
Gambar 6 Open 90 degree.....	26
Gambar 7 Open 180 degree.....	26
Gambar 8 Open 360 degree.....	27
Gambar 9 Semi-auto movement component.....	28
Gambar 10 Manual-movement component.....	29
Gambar 11 Semi-auto and manual combination .....	29
Gambar 12 Suasana Belajar Abjad Bisindo kelas <i>Pra-Sekolah</i> .....	43
Gambar 13 Wawancara dengan Guru SLB N 1 PADANGPANJIANG.....	44
Gambar 14 Konsultasi dengan Dokter Psikolog Anak.....	46
Gambar 15 Konsultasi dengan Dosen Psikologi.....	47
Gambar 16 Bagan Brainstorming.....	66
Gambar 17 Mood Board Perancangan.....	67
Gambar 18 Eksplorasi Sketsa Karakter.....	68
Gambar 19 Sketsa Karakte (A,B,C,D).....	69
Gambar 20 Sketsa Karakter (E,F,G,H).....	69
Gambar 21 Sketsa Karakter (I,J,K,L).....	70
Gambar 22 Sketsa Karakter (M,N,O,P).....	70
Gambar 23 Sketsa Karakter (Q,R,S,T).....	71
Gambar 24 Sketsa Karakter (U,V,W,X).....	71
Gambar 25 Sketsa Karakter (Y & Z).....	72
Gambar 26 Sketsa <i>Puzzle</i> Huruf Abjad Bisindo.....	72
Gambar 27 Sketsa Maze Alur Huruf Abjad Bisindo.....	73
Gambar 28 Palet Warna Karakter.....	75

Gambar 29 Palet Warna <i>Pop-Up Book</i> .....	76
Gambar 30 <i>Dummy Pop-Up</i> bukaan A Sampai D.....	81
Gambar 31 Digitalisasi <i>Character</i> dengan software <i>Adobe Photoshop</i> .....	82
Gambar 32 Hasil Digitalisasi <i>Character</i> A-D.....	83
Gambar 33 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf A.....	83
Gambar 34 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf B.....	84
Gambar 35 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf C.....	84
Gambar 36 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf D.....	85
Gambar 37 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf E.....	85
Gambar 38 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf F.....	86
Gambar 39 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf G.....	86
Gambar 40 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf H.....	87
Gambar 41 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf I.....	87
Gambar 42 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf J.....	88
Gambar 43 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf K.....	88
Gambar 44 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf L.....	89
Gambar 45 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf M.....	89
Gambar 46 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf N.....	90
Gambar 47 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf O.....	90
Gambar 48 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf P.....	91
Gambar 49 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf Q.....	91
Gambar 50 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf R.....	92
Gambar 51 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf S.....	92
Gambar 52 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf T.....	93
Gambar 53 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf U.....	93
Gambar 54 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf V.....	94
Gambar 55 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf W.....	94
Gambar 56 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf X.....	95
Gambar 57 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf Y.....	95
Gambar 58 Layout <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf Z.....	96
Gambar 59 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf A.....	96
Gambar 60 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf B.....	97
Gambar 61 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf C.....	97
Gambar 62 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf D.....	98
Gambar 63 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf E.....	98
Gambar 64 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf F.....	99

Gambar 65 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf G.....	99
Gambar 66 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf H.....	100
Gambar 67 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf I.....	100
Gambar 68 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf J.....	101
Gambar 69 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf K.....	101
Gambar 70 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf L.....	102
Gambar 71 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf M.....	102
Gambar 72 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf N.....	103
Gambar 73 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf O.....	103
Gambar 74 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf P.....	104
Gambar 75 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf Q.....	104
Gambar 76 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf R.....	105
Gambar 77 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf S.....	105
Gambar 78 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf T.....	106
Gambar 79 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf U.....	106
Gambar 80 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf V.....	107
Gambar 81 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf W.....	107
Gambar 82 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf X.....	108
Gambar 83 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf Y.....	108
Gambar 84 Bukaan <i>Cover Pop-Up Book</i> Huruf Z.....	109
Gambar 85 Desain <i>Box/Packaging Pop-Up Book</i> .....	110
Gambar 86 Desain Proyeksi <i>Puzzle</i> Huruf Abjad Bisindo.....	111
Gambar 87 Desain <i>Box/Packaging Puzzle</i> Abjad Bisindo.....	112
Gambar 88 Desain Proyeksi <i>Maze Alur</i> Huruf Part 1 Abjad Bisindo.....	113
Gambar 89 Desain Proyeksi <i>Maze Alur</i> Huruf Part 2 Abjad Bisindo.....	113
Gambar 90 Desain <i>Box/Packaging Maze</i> Alur Abjad Bisindo.....	114
Gambar 91 Desain <i>Stand Character</i> .....	115
Gambar 92 Desain Poster Sisi Kanan.....	116
Gambar 93 Desain Poster Sisi Kiri.....	116
Gambar 94 Desain <i>X-Banner</i> .....	117
Gambar 95 Desain <i>Tumbler</i> Abjad Bisindo.....	118
Gambar 96 Desain <i>Key Chain</i> Abjad Bisindo.....	119
Gambar 97 Desain <i>Feeds Instagram</i> .....	120
Gambar 98 <i>Cover Pop-Up Book A-Z</i> Abjad Bisindo.....	121
Gambar 99 <i>Pop-Up Book</i> Huruf A.....	123
Gambar 100 <i>Pop-Up Book</i> Huruf B.....	123

Gambar 101 <i>Pop-Up Book</i> Huruf C.....	124
Gambar 102 <i>Pop-Up Book</i> Huruf D.....	124
Gambar 103 <i>Pop-Up Book</i> Huruf E.....	125
Gambar 104 <i>Pop-Up Book</i> Huruf F.....	125
Gambar 105 <i>Pop-Up Book</i> Huruf G.....	126
Gambar 106 <i>Pop-Up Book</i> Huruf H.....	126
Gambar 107 <i>Pop-Up Book</i> Huruf I.....	127
Gambar 108 <i>Pop-Up Book</i> Huruf J.....	127
Gambar 109 <i>Pop-Up Book</i> Huruf K.....	128
Gambar 110 <i>Pop-Up Book</i> Huruf L.....	128
Gambar 111 <i>Pop-Up Book</i> Huruf M.....	129
Gambar 112 <i>Pop-Up Book</i> Huruf N.....	129
Gambar 113 <i>Pop-Up Book</i> Huruf O.....	130
Gambar 114 <i>Pop-Up Book</i> Huruf P.....	130
Gambar 115 <i>Pop-Up Book</i> Huruf Q.....	131
Gambar 116 <i>Pop-Up Book</i> Huruf R.....	131
Gambar 117 <i>Pop-Up Book</i> Huruf S.....	132
Gambar 118 <i>Pop-Up Book</i> Huruf T.....	132
Gambar 119 <i>Pop-Up Book</i> Huruf U.....	133
Gambar 120 <i>Pop-Up Book</i> Huruf V.....	133
Gambar 121 <i>Pop-Up Book</i> Huruf W.....	134
Gambar 122 <i>Pop-Up Book</i> Huruf X.....	134
Gambar 123 <i>Pop-Up Book</i> Huruf Y.....	135
Gambar 124 <i>Pop-Up Book</i> Huruf Z.....	135
Gambar 125 <i>Puzzle</i> Huruf Abjad Bisindo.....	136
Gambar 126 <i>Puzzle</i> Huruf Abjad Bisindo.....	136
Gambar 127 <i>Maze</i> Alur Huruf Abjad Bisindo.....	137
Gambar 128 <i>Manual Book</i> Media Pembelajaran.....	138
Gambar 129 <i>Graphic Standar</i> Manual Perancangan.....	139
Gambar 130 <i>Standing Character</i> .....	140
Gambar 131 <i>Poster</i> Abjad Bisindo.....	141
Gambar 132 <i>X-Banner</i> Abjad Bisindo.....	142
Gambar 133 <i>Tumbler</i> Abjad Bisindo.....	143
Gambar 134 <i>Key Chain</i> Abjad Bisindo.....	143
Gambar 135 2 Media Pajang Perancangan.....	144
Gambar 136 <i>Feeds Instagram</i> Abjad Bisindo.....	147

## GLOSSARIUM

**Pop-up (english)** adalah sebuah buku yang memiliki bagian yang dapat bergerak atau memiliki unsur 3 dimensi.

**Lift the flap** adalah buku yang halamannya terdiri dari susunan kertas yang sebagian permukaannya bisa dibuka tutup.

**Hard cover** adalah penjilidan sebuah dokumen dengan ukuran jenis bahan yang di lengkapi dengan cover atau sampul yang keras.

**V fold** adalah teknik menggunakan tumpukan kertas yang ditempel ditengah lipatan dasar pop-up sehingga seolah-olah berbentuk huruf V.

**Paralellogram** adalah salah satu bentuk pop-up yang merupakan teknik yang paling sederhana dari berbagai macam teknik dasar yang ada.

**Paper cut out** adalah hasil manipulasi gambar yang dirangkai sedemikian rupa hingga memberikan ilustrasi yang dibuat oleh seniman itu seakan-akan terlihat terbuat dari beberapa lapis kertas nyata yang digabungkan dalam satu ilustrasi.

**Full color (English)** adalah penuh warna.

**Digital Painting (English)** adalah melukis atau menggambar secara digital dengan menggunakan hardware (komputer) dan software pendukung.

**Brainstorming (English)** adalah suatu teknik kreativitas yang mengupayakan pencarian penyelesaian dari suatu masalah tertentu dengan mengumpulkan gagasan secara spontan dari anggota kelompok.

**Merchandise (English)** adalah salah satu pernak pernik yang sering ditemui dan sudah banyak digunakan oleh berbagai pihak di dalam setiap acara.