

## Abstrak

Perancangan ini berjudul “*Perancangan Buku Ilustrasi sebagai Media Pengenalan Permainan Tradisional Pariaman*” sebagai media pengenalan, hal ini menjadi solusi dari kurangnya pengetahuan anak-anak terhadap permainan tradisional kota Pariaman. Solusi ini ditampilkan melalui bentuk buku cerita bergambar, metode perancangan ini menggunakan analisis SWOT. Sedangkan untuk proses perancangan meliputi obserfasi, wawancara, dan dokumentasi. Dalam proses penciptaan karya melalui beberapa tahap yang terstruktur dimulai dari *brandstorming*, *storyline*, *storyboard*, sketsa, digitalisasi, dan *layout*. Buku cerita bergambar merupakan media yang informatif yang mampu ditangkap dengan baik oleh indra penglihatan bagi anak-anak. Buku cerita bergambar dirancang dengan teknik ilustrasi anak. Adapun media pendukungnya seperti, x-banner, poster, media sosial, dan *merchandise*.

**Kata kunci: Buku Cerita Bergambar, Pengenalan, Permainan Tradisional.**

## Abstrack

This design titled ” *Designed Of An Ilustration Book As A Medium For Introducing The Traditional Games The City Of Pariaman*” as a introduction medium, it provides a potent solution to the children’s strong knowledge of traditional games. This solution is presented in the image of the picture in stories, this method of design using SWOT analysis. As for the design process includes obserpation, interviews. Literature data,and documentation. The creation of the work went trough seferal stages of the creation starting from brandsound, storyline, storyboard, sketches, digitalization, and the layout. Of genealogical frameworks picture in stories are an informative medium that is well captured by the sense of sight for children. Illustrated storybooks are designed with child illustration technigues. As for suppoting media such as gake, x-banner, poster, social media, and merchandise.

**Keyword: Picture In Stories, Introduction, Traditional Games.**

## DAFTAR ISI

|                                       |      |
|---------------------------------------|------|
| HALAMAN SAMPUL DEPAN.....             |      |
| HALAMAN SAMPUL DALAM .....            | i    |
| HALAMAN PERSYARATAN GELAR .....       | iii  |
| HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING.....   | iv   |
| HALAMAN PENGESAHAN .....              | v    |
| HALAMAN PERSEMBAHAN .....             | vi   |
| SURAT PERNYATAAN .....                | vii  |
| UCAPAN TERIMA KASIH.....              | viii |
| DAFTAR ISI .....                      | ix   |
| DAFTAR TABEL .....                    | x    |
| DAFTAR GAMBAR.....                    | xi   |
| GLOSSARIUM.....                       | xii  |
| ABSTRAK.....                          | xvi  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b>              |      |
| A. Latar Belakang Penciptaan .....    | 1    |
| B. Rumusan Penciptaan .....           | 6    |
| C. Tujuan dan Manfaat Penciptaan..... | 6    |
| D. Tinjauan Karya.....                | 8    |

|                                                |           |
|------------------------------------------------|-----------|
| E. Landasan Teori.....                         | 13        |
| F. Metode Penciptaan .....                     | 28        |
| 1. Persiapan .....                             | 28        |
| 2. Perancangan .....                           | 32        |
| 3. Perwujudan.....                             | 33        |
| 4. Penyajian Karya .....                       | 36        |
| <br><b>BAB II KONSEP DAN PROSES PENCIPTAAN</b> |           |
| A. Konsep Penciptaan.....                      | 38        |
| B. Proses Penciptaan.....                      | 40        |
| <br><b>BAB III HASIL DAN ANALISIS KARYA</b>    |           |
| A. Hasil dan Analisis Karya .....              | 70        |
| <br><b>BAB IV PENUTUP</b>                      |           |
| A. Kesimpulan .....                            | 88        |
| B. Saran.....                                  | 88        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>                     | <b>90</b> |
| <b>DAFTAR NARASUMBER.....</b>                  | <b>93</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                           | <b>94</b> |

## DAFTAR TABEL

|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| Tabel 1 alternatif Tipografi .....     | 46 |
| Tabel 2 Psikologi Warna .....          | 47 |
| Tabel 3 Story Board & Story Line ..... | 49 |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                   |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1 Grafik Pengguna Smartphone .....                         | 2  |
| Gambar 2 Permainan Tumbuk Lana-Lana .....                         | 3  |
| Gambar 3 Buku Kumpulan Permainan Anak Tradisional Indonesia ..... | 8  |
| Gambar 4 Buku Kumpulan Permainan tradisional Anak Negeri .....    | 9  |
| Gambar 5 Ilustrasi Permainan Lore .....                           | 11 |
| Gambar 6 Screenshoot Buku Cerita Anak .....                       | 12 |
| Gambar 7 Permainan Egang Urang .....                              | 24 |
| Gambar 8 Permainan Injak Tekong .....                             | 25 |
| Gambar 9 Permainan Silapak .....                                  | 26 |
| Gambar 10 Wawancara Narasumber 1 .....                            | 31 |
| Gambar 11 Wawancara Narasumber 2 .....                            | 32 |
| Gambar 12 Brainstorming .....                                     | 40 |
| Gambar 13 Moodboard .....                                         | 42 |
| Gambar 14 Moodboard 1 .....                                       | 42 |
| Gambar 15 Moodboard 2 .....                                       | 43 |
| Gambar 16 Moodboard 3 .....                                       | 43 |
| Gambar 17 Sketsa Karakter Alif .....                              | 44 |
| Gambar 18 Sketsa Karakter Pendukung .....                         | 45 |
| Gambar 19 Pallet Warna .....                                      | 47 |
| Gambar 20 Sketsa Cover .....                                      | 59 |

|                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 21 Digitalisasi Cover .....                                  | 60 |
| Gambar 22 Aset Cover.....                                           | 60 |
| Gambar 23 Finishing Cover .....                                     | 61 |
| Gambar 24 Aset Buku.....                                            | 61 |
| Gambar 25 Isi Buku .....                                            | 62 |
| Gambar 26 Sketsa Poster .....                                       | 63 |
| Gambar 27 Finishing Poster .....                                    | 63 |
| Gambar 28 Aset Poster 1.....                                        | 63 |
| Gambar 29 Aset Poster 2.....                                        | 64 |
| Gambar 30 Proses Pengerjaan <i>Ex-Banner</i> .....                  | 64 |
| Gambar 31 Proses Pengerjaan Media Sosial.....                       | 65 |
| Gambar 32 Proses Pengerjaan Gantungan Kunci / <i>Keychain</i> ..... | 66 |
| Gambar 33 Proses Pengerjaan Stiker.....                             | 67 |
| Gambar 34 Proses Pengerjaan Aset Totebag .....                      | 67 |
| Gambar 35 Proses Pengerjaan Totebag .....                           | 68 |
| Gambar 36 Hasil <i>Mochup</i> Totebag.....                          | 68 |
| Gambar 37 Proses Digitalisasi Kotak Pensil.....                     | 69 |
| Gambar 38 Hasil Finishing Kotak Pensil.....                         | 69 |
| Gambar 39 Tampilan Cover .....                                      | 70 |
| Gambar 40 Isi Buku Halaman 1& 2 .....                               | 71 |
| Gambar 41 Isi Buku Halaman 3 & 4 .....                              | 71 |
| Gambar 42 Isi Buku Halaman 5 & 6 .....                              | 72 |
| Gambar 43 Isi Buku Halaman 7 & 8 .....                              | 72 |

|                                            |    |
|--------------------------------------------|----|
| Gambar 44 Isi Buku Halaman 9 & 10 .....    | 73 |
| Gambar 45 Isi Buku Halaman 11 & 12.....    | 73 |
| Gambar 46 Isi Buku Halaman 13 & 14.....    | 74 |
| Gambar 47 Isi Buku Halaman 15 & 16.....    | 74 |
| Gambar 48 Isi Buku Halaman 17 & 18.....    | 75 |
| Gambar 49 Isi Buku Halaman 19 & 20.....    | 75 |
| Gambar 50 Isi Buku Halaman 22 & 23.....    | 76 |
| Gambar 51 Isi Buku Halaman 24 & 25.....    | 76 |
| Gambar 52 Isi Buku Halaman 26 & 27.....    | 77 |
| Gambar 53 Isi Buku Halaman 28 & 29.....    | 77 |
| Gambar 54 Hasil Poster 1 & 2.....          | 79 |
| Gambar 55 Hasil <i>X-Banner</i> .....      | 81 |
| Gambar 56 Hasil Kotak Pensil .....         | 82 |
| Gambar 57 Hasil <i>Keychain</i> .....      | 83 |
| Gambar 58 Hasil Stiker.....                | 84 |
| Gambar 59 Hasil Totebag .....              | 85 |
| Gambar 60 Instagram Alif Rang Piaman ..... | 86 |