

## DAFTAR ISI

### HALAMAN DEPAN

HALAMAN DALAM .....	ii
HALAMAN PERSYARATAN GELAR .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iv
HALAMAN PENGESAHAN .....	v
HALAMAN PERSEMAWAH .....	vi
HALAMAN PERNYATAAN .....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	viii
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xvii
LAMPIRAN .....	xviii
GLOSARIUM .....	xix
ABSTRAK .....	xxii
ABSTRACT .....	xxiii

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Tujuan dan Manfaat Penciptaan .....	4
D. Tinjauan Karya .....	5
E. Landasan Teori .....	9
1. Media Promosi .....	9
2. <i>Event</i> (Acara) .....	10
3. Audio Visual .....	11
4. <i>Marketing/Pemasaran</i> .....	14
5. Pariwisata .....	15
6. Festival <i>Equator</i> Kabupaten Pasaman .....	17
7. Teori Ilustrasi .....	22

8.	Teori Warna .....	24
9.	Teori Tipografi .....	28
F.	Metode Penciptaan .....	30
1.	Persiapan .....	30
2.	Perancangan .....	34
3.	Perwujudan.....	42
4.	Penyajian Karya .....	45

## BAB II KONSEP DAN PROSES PERANCANGAN

A.	KONSEP PERANCANGAN .....	48
1.	Konsep Verbal .....	48
2.	Konsep Visual.....	48
B.	PROSES PERANCANGAN .....	49
1.	<i>Brainstorming</i> .....	49
2.	<i>Moodboard</i> .....	50
3.	Studi Warna .....	50
4.	Studi Tipografi .....	52
5.	Studi <i>Tagline</i> .....	52
6.	Perancangan Media Utama .....	53
a.	Pra-Produksi.....	53
b.	Produksi .....	59
c.	Pasca Produksi .....	66
d.	Final Desain .....	69
7.	Perancangan Media Pendukung.....	69
a.	Logo .....	69
b.	Poster .....	73
c.	Tampilan Website Dan Instagram .....	77
d.	Baliho .....	77
e.	Spanduk .....	78
f.	Flayer .....	79
g.	X-Banner.....	80

h. <i>Stationary</i> .....	81
i. <i>Souvenir/Merchandise</i> .....	82
<b>BAB III HASIL DAN ANALISIS KARYA</b>	
<b>A. HASIL KARYA.....</b>	<b>84</b>
1. Video Teaser .....	84
2. Logo .....	85
3. Poster.....	86
4. Tampilan Website Dan Instagram .....	90
5. Baliho.....	91
6. Spanduk.....	91
7. Flayer .....	92
8. X-Banner.....	93
9. <i>Stationary</i> .....	96
10. <i>Souvenir/Merchandise</i> .....	96
<b>B. ANALISIS KARYA .....</b>	<b>99</b>
<b>BAB IV PENUTUP</b>	
<b>A. KESIMPULAN .....</b>	<b>101</b>
<b>B. SARAN .....</b>	<b>102</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>103</b>
<b>LAMPIRAN</b>	
A. Daftar Narasumber.....	105
B. Brosur Festival <i>Equator</i> Kabupaten Pasaman Tahun 2022 .....	106
C. Poster Semeja Forum (Kegiatan Festival <i>Equator</i> Kabupaten Pasaman) .....	106
D. Kuesioner Festival <i>Equator</i> Kabupaten Pasaman.....	107
E. Dokumentasi .....	111

## ABSTRAK

Festival equator merupakan *event* perayaan titik kulminasi matahari pada garis khatulistiwa (*equinox equator*) yang dilaksanakan setiap tanggal 21-23 Maret dan 21-23 September. Fenomena langka ini hanya terjadi di beberapa titik di Indonesia diantaranya, yaitu: Riau, Kepulauan Riau, Kalimantan Timur, Kalimantan Barat, Sulawesi Tengah, Maluku Utara, Papua Barat, dan Sumatera Barat tepatnya di Kecamatan Bonjol, Kabupaten Pasaman. Pemerintah kabupaten pasaman menjadikan festival ini sebagai wadah untuk melestarikan keunikan budaya pasaman yang terdiri dari Minangkabau, Batak dan jawa. Namun saat ini, pengunjung yang hadir dalam festival *equator* masih sedikit dan mengalami ketertinggalan dalam hal media promosi. Oleh karena itu, di rancanglah media promosi guna menarik *perhatian audience* untuk hadir dalam *event* ini. Metode yang digunakan dalam perancangan media promosi ini adalah analisis target audiens, SWOT dan AISAS. Selanjutnya perancangan dilakukan dengan proses *brainstorming* untuk menentukan konsep yang tepat dalam perancangan media promosi ini. Konsep yang digunakan adalah *equator*, budaya, alam dan inovatif. Pada perancangan ini media yang dihasilkan berupa video teaser, logo, poster, tampilan *website* dan *instagram*, baliho, flayer, x-banner, spanduk, *stationary*, dan *merchandise*. Perancangan media promosi ini diharapkan mampu meningkatkan jumlah pengunjung dari festival *equator* Kabupaten Pasaman pada bulan maret 2023.

**Keyword : festival equator, budaya, langka, media promosi**

## ABSTRACT

The Festival of the Equator is a yearly event that takes place on the 21st and 23rd of March and the 21st and 23rd of September. The long-term phenomenon has only occurred in a few Indonesian provinces, including Riau, Kepulauan Riau, Kalimantan Timur, Kalimantan Barat, Sulawesi Tengah, Maluku Utara, Papua Barat, and Sumatera Barat, most recently in Kecamatan Bonjol, Kabupaten Pasaman. The Pasaman Provincial Government has designated this festival as a means of celebrating the unity of the Pasaman people, who are drawn from Minangkabau, Batak, and Jawa. However, as of now, the number of people attending the Equator Festival has decreased and is experiencing difficulties in terms of media promotion. Because of this, media promotions are being run to increase audience interest in attending the event. The following methods are used in media promotion planning: target audience analysis, SWOT analysis, and AISAS. The next step is to conduct brainstorming sessions in order to arrive at a sound strategy for media promotion. The concepts used are equator, day, night, and innovative. At this event, media such as a video teaser, logo, poster, website and Instagram tampilan, baliho, flayer, x-banner, spanduk, stationary, and merchandise were produced. The goal of this media promotion is to increase the number of visitors to the Pasaman Equator Festival in the year 2023.

**Keyword : equator festival, culture, rare, media promotion**